

CHECKLIST DE DÉMARRAGE



1 • Allumez le matériel

- 1A : Branchez le routeur sur une prise secteur Attention : le routeur met environ 1 minute pour activer le Wi-fi !
- 1B: Allumez l'ordinateur

Il vaut mieux brancher l'ordinateur sur une prise secteur ; l'utilisation de FIRE VR est demandeuse de ressources et sa batterie peut vite diminuer.

• 1C: Allumez le casque Quest



2 • Connecter l'ordinateur au routeur

2A : par WI-FI	2B : par Câble Ethernet
• Assurez-vous de ne pas avoir de	 Vérifiez que le câble Ethernet est
câble Ethernet branché à votre	branché dans une prise jaune du
ordinateur	routeur
 Vérifiez que le Wi-Fi est bien activé	 Vérifiez que le Wi-Fl de votre
sur l'ordinateur	ordinateur est bien désactivé
 Choisissez le réseau sans fil du routeur (par défaut: Asus-XXXXX) 	

irwino FIRE VR SST VR

3 • Lancez l'application sur l'ordinateur

- 3A : Ouvrez le launcher Irwino
- 3B : Choisissez votre application sur la barre latérale gauche
- 3C : Cliquez sur le bouton "LANCER" de l'application

LANCER



4 • Initialisez de la zone d'utilisation du casque

• 4A : Allumez votre casque Quest 2

• 4B : Paramétrez la zone du guardian en limite roomscale (à l'échelle d'une pièce). Prévoyez d'inclure l'ordinateur dans cette zone et un endroit où poser le casque.



CHECKLIST DE DÉMARRAGE



5 • Connecter le casque par WIFI au routeur

• 5A : Accédez aux paramètres réseau du casque et sélectionnez le réseau du routeur

FireVR com.lrwino.FireVR SST VR com.lrwino.SST_VR

6 • Lancez l'application sur le casque

6A : Allez dans les sources inconnues

6B : Choisissez l'application que vous souhaitez lancer

L'ordinateur et le casque sont maintenant connectés. Après 10 à 20 secondes, les deux applications se connectent et vous pouvez démarrer l'exercice.

Un problème?

FAQ Technique

Mail support

Contactez Yahel au 06 41 96 17 34